

2022数字媒体技术执行计划

培养目标

培养要求

专业核心课程

教学特色课程

计划学制 4 年 **最低毕业学分** 163 **授予学位** 工学

学科专业类别 **所依托的主干学科**

说明

- 1、“形势与政策”课每学期8学时，每学期考核一次，该课程总成绩为八个学期总成绩的平均成绩。
- 2、“军事理论”课除21学时外还有15学时安排在军事技能课程期间进行。
- 3、带“*”课程为全英文授课课程。
- 4、新生入学前，如已取得雅思7分以上或托福90分以上的成绩，即可免修“英语2”和“英语4”；如学生在第一学期参加雅思或托福考试，雅思成绩在7分以上或托福成绩在90分以上，则可免修“英语4”。

课程设置与学分分布

1. 通识课 74 学分

(1) 必修课 47 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|------|-----------|----|------|------|------|
| 63564 | 线性代数A Linear Algebra A | 3.0 | 2022-2023 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 62650 | 信息技术基础 Basic Course for Information Technology | 1.0 | 2022-2023 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 77003 | 思想道德与法治 Ideological and Ethical Cultivation and Rule of Law | 3.0 | 2022-2023 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 04507 | 大学生心理健康教育 Students' Mental Health Education | 2.0 | 2022-2023 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 07506 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2022-2023 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 63522 | 高等数学A1 Advanced Mathematics A1 | 5.0 | 2022-2023 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 73567 | 英语2 College English 2 | 3.0 | 2022-2023 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 63523 | 高等数学A2 Advanced Mathematics A2 | 5.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 73569 | 英语4 College English 4 | 3.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 75005 | 马克思主义基本原理 Introduction to the Basic Principles of Marxism | 3.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 74520 | 中国近现代史纲要 The Outline of Modern Chinese History | 3.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 07507 | 形势与政策 | 0.25 | 2022-2023 | 2 | | 必修课 | 通识课 |

| | | | | | | | |
|-------|---|------|-----------|---|----|-----|-----|
| | Situation and Policy | | | | | | |
| 08503 | 军事理论 Military Theory | 2.0 | 2023-2024 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 74514 | 概论(1) An Introduction to Mao Zedong's Thought and the Theory System of Chinese Socialism1 | 3.0 | 2023-2024 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 07508 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2023-2024 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 63519 | 概率论与数理统计A Probability Theory and Mathematical Statistics A | 3.0 | 2023-2024 | 1 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 53695 | 创业基础 Foundation of Entrepreneur | 2.0 | 2023-2024 | 2 | | 必修课 | 通识课 |
| 74521 | 概论(2) An Introduction to Mao Zedong ' s Thought and the Theory System of Chinese Socialism 2 | 2.0 | 2023-2024 | 2 | 笔试 | 必修课 | 通识课 |
| 07509 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2023-2024 | 2 | | 必修课 | 通识课 |
| 04503 | 职业发展与就业指导 Career Development and Employment Guidance | 2.0 | 2024-2025 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 07510 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2024-2025 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 07511 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2024-2025 | 2 | | 必修课 | 通识课 |
| 07512 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2025-2026 | 1 | | 必修课 | 通识课 |
| 07513 | 形势与政策 Situation and Policy | 0.25 | 2025-2026 | 2 | | 必修课 | 通识课 |

(2) 体育必修课 4 学分

见课程组，在体育中选择

要求修读体育课至少4学分。

(3) 英语拓展必修课 4 学分

见课程组，在英语拓展课中选择

要求修读英语拓展课至少4学分。

(4) 实践必修 5 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|---|-----|-----------|----|------|------|------|
| 08504 | 军事技能 Military Training | 2.0 | 2023-2024 | 1 | | 实践必修 | 通识课 |
| 04508 | 社会实践 Social Practice | 1.0 | 2023-2024 | 2 | | 实践必修 | 通识课 |
| 62601 | 文献检索与阅读（自主学习） Literature Retrieval and Reading (Self-Taught) | 1.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践必修 | 通识课 |
| 03509 | 身体素质课1 | 0.5 | 2024-2025 | 1 | | 实践必修 | 通识课 |

| | | | | | | |
|-------|--|-----|-----------|---|------|-----|
| 03510 | Physical Fitness 1 身体素质课2 Physical Fitness 2 | 0.5 | 2024-2025 | 2 | 实践必修 | 通识课 |
|-------|--|-----|-----------|---|------|-----|

(5) 选修课 14 学分

要求修读通识选修课14学分，其中文史哲法类或艺术类课程至少6学分（必须修读艺术类限定选修课2学分,1门“四史”选择性必修课），经济管理类至少2学分，其他6学分学生可选择任意类通识选修课修读。

1) 文史哲法或艺术类 6 学分

A) “四史”选择性必修课 1 门

见课程组，在“四史”选择性必修课中选择

B) 艺术类限定选修课 2 学分

见课程组，在艺术类限选课中选择

C) 其他课程

见课程组，在艺术类,文史哲法类中选择

2) 经济管理类 2 学分

见课程组，在经济管理类中选择

3) 其他类别

见课程归属，在计算机信息类,体育与健康类,自然科学类,工程技术类中选择

2. 专业基础课 46 学分

(1) 必修课 28 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|---|-----|-----------|----|------|------|-------|
| 62500 | C程序设计 C Programming | 5.0 | 2022-2023 | 1 | 机试 | 必修课 | 专业基础课 |
| 60503 | 电子信息类学科导论 Introduction to Electronic Information as a Discipline | 1.0 | 2022-2023 | 2 | | 必修课 | 专业基础课 |
| 62611 | 离散数学B Discrete Mathematics B | 3.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 | 专业基础课 |
| 62647 | 数据结构与算法 Data Structure and Algorithm | 4.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 | 专业基础课 |
| 62506 | 面向对象程序设计A Object-Oriented Programming A | 3.0 | 2023-2024 | 1 | 笔试 | 必修课 | 专业基础课 |

| | | | | | | | |
|-------|---------------------------------------|-----|-----------|---|----|-----|-------|
| 70511 | 动画美术设计基础 | 3.0 | 2023-2024 | 1 | | 必修课 | 专业基础课 |
| | The Base of Animation Art Design | | | | | | |
| 62687 | JAVA程序设计 | 3.0 | 2023-2024 | 1 | | 必修课 | 专业基础课 |
| | Java Programming | | | | | | |
| 62540 | 数据库原理与应用A | 3.0 | 2023-2024 | 2 | 笔试 | 必修课 | 专业基础课 |
| | Database Principles and Application A | | | | | | |
| 62517 | 计算机网络 | 3.0 | 2024-2025 | 1 | 笔试 | 必修课 | 专业基础课 |
| | Computer Network | | | | | | |

(2) 实践必修 5 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|-------|
| 62612 | 数据结构与算法课程设计 | 1.0 | 2022-2023 | 2 | | 实践必修 | 专业基础课 |
| | Curriculum Design for Data Structure and Algorithm | | | | | | |
| 62609 | 面向对象程序课程设计 | 1.0 | 2023-2024 | 1 | | 实践必修 | 专业基础课 |
| | Curriculum Design for Object-Oriented Programs | | | | | | |
| 70538 | 用户界面设计与实践 | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践必修 | 专业基础课 |
| | Design of User Interface and Practice | | | | | | |

(3) 选修课 9 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|----------------------------------|-----|-----------|----|------|------|-------|
| 62599 | 学科专题讲座 | 1.0 | 2022-2023 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | Special Lectures on Disciplines | | | | | | |
| 43562 | 绘画基础 | 3.0 | 2023-2024 | 1 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | The Base of Drawing | | | | | | |
| 70510 | 数字媒体基础 | 2.0 | 2023-2024 | 1 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | The Base of Digital Media | | | | | | |
| 43563 | 色彩构成 | 2.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | Color Constitution | | | | | | |
| 70535 | 数据可视化(双语) | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | Data Visualization (Bilingual) | | | | | | |
| 62521 | 计算机组成原理 | 4.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | Computer Architecture Principles | | | | | | |
| 48622 | 数字摄影 | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | Digital Photography | | | | | | |
| 43564 | 艺术与欣赏 | 2.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |

| | | | | | | | |
|-------|-------------------------------|-----|-----------|---|----|-----|-------|
| | Art and Appreciation | | | | | | |
| 62903 | 操作系统A* | 3.0 | 2024-2025 | 1 | 笔试 | 选修课 | 专业基础课 |
| | Operating System A* | | | | | | |
| 62627 | 视音频信号处理 | 2.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业基础课 |
| | Audiovisual Signal Processing | | | | | | |

要求在列出的专业基础选修课程中最低修读9学分。

(4) 实践选修 4 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|---|-----|-----------|----|------|------|-------|
| 62615 | 数据库原理与应用课程设 | 1.0 | 2023-2024 | 2 | | 实践选修 | 专业基础课 |
| | Curriculum Design for Database Principles and Application | | | | | | |
| 62608 | 计算机组成原理课程设计 | 1.0 | 2023-2024 | 2 | | 实践选修 | 专业基础课 |
| | Curriculum Design for Computer Architecture Principles | | | | | | |
| 70539 | C#程序开发与实践 | 1.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践选修 | 专业基础课 |
| | C# Programming and Practice | | | | | | |
| 62607 | 操作系统课程设计 | 1.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践选修 | 专业基础课 |
| | Curriculum Design for Operating System | | | | | | |
| 62634 | 视音频信号处理课程设计 | 1.0 | 2024-2025 | 2 | | 实践选修 | 专业基础课 |
| | Curriculum Design for Audiovisual Signal Processing | | | | | | |

要求在列出的专业基础实践选修课程中最低修读4学分。

3. 专业课 43 学分

(1) 必修课 5 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70534 | 计算机图形学A | 3.0 | 2024-2025 | 1 | 笔试 | 必修课 | 专业课 |
| | Computer Graphics A | | | | | | |
| 62648 | 数字图像分析与艺术化处理(双语) | 2.0 | 2024-2025 | 2 | 笔试 | 必修课 | 专业课 |
| | Digital Image Analysis and Artistic Processing (Bilingual) | | | | | | |

(2) 实践必修 16 学分

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70536 | 生产实习 | 2.0 | 2023-2024 | 2 | | 实践必修 | 专业课 |
| | Professional Practice | | | | | | |
| 70540 | 移动应用程序设计与实践 | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 实践必修 | 专业课 |
| | Practice of Mobile Application Programming | | | | | | |
| 70525 | 数字媒体制作实践 | 3.0 | 2025-2026 | 1 | | 实践必修 | 专业课 |
| | Practice on Making Digital Media | | | | | | |
| 70526 | 毕业设计(论文) | 8.0 | 2025-2026 | 2 | | 实践必修 | 专业课 |

Graduation Design (Thesis)

(3) 选修课 11 学分

要求在列出的专业选修课程中最低修读11学分，至少选修一个模块的3门课程。

1) 非模块课

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70537 | 机器学习基础 Foundation of Machine Learning | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 选修课 | 专业课 |
| 70546 | Go语言微服务开发 Microservice Development with GO | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 选修课 | 专业课 |
| 70505 | 软件工程理论与应用 Software Engineering Theory and Application | 2.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 70545 | Unity3D开发与实践 Unity3D Application Development | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 70541 | 影视特效 Special Effects | 2.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 62643 | 移动游戏开发 Mobile Game Development | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 62626 | 虚拟现实技术及应用 Virtual Reality Technology and Applications | 2.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 62694 | 计算机视觉(双语) Computer Vision (Bilingual) | 2.0 | 2025-2026 | 1 | | 选修课 | 专业课 |

2) 模块课

A) 多媒体交互 9 学分 3 门

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70514 | Web编程基础 Foundations of WEB Programming | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 70903 | 多媒体应用开发* Multimedia application development* | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 选修课 | 专业课 |
| 70515 | 动态网站设计与开发 Dynamic Websites Design & Development | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |

B) 数字娱乐 9 学分 3 门

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|------|
| 62629 | 动画设计与制作 Animation Creation | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 | 专业课 |
| 70902 | 游戏人工智能* Artificial Intelligence in Games* | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 选修课 | 专业课 |
| 62645 | 3D游戏角色动画 3D - Game Role Animation | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 | 专业课 |

(4) 实践选修 11 学分

要求在列出的专业实践选修课程中最低修读 11 学分，至少选修一个模块的 2 门课程。

1) 非模块课

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|---|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70542 | DirectX 角色游戏编程与实践 Programming Role Playing Games with DirectX and Practice | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践选修 | 专业课 |
| 70544 | 互动应用开发实践 Interactive Application Development and Practice | 2.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践选修 | 专业课 |
| 70543 | 非线性编辑与设计实践 Nonlinear Editing and Practice | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 实践选修 | 专业课 |

2) 模块课 6 学分

A) 多媒体交互 6 学分 2 门

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|---|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70527 | 移动应用系统开发综合实 Comprehensive Practice of Mobile Application Development | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 实践选修 | 专业课 |
| 70529 | 人机交互应用开发综合实 Comprehensive Practice of Technology of Human-Computer Interaction | 3.0 | 2025-2026 | 1 | | 实践选修 | 专业课 |
| 70528 | 网络多媒体应用开发综合实践 Comprehensive Practice of Web Multimedia Application Development | 3.0 | 2025-2026 | 1 | | 实践选修 | 专业课 |

B) 数字娱乐 6 学分 2 门

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 | 课程类别 |
|-------|--|-----|-----------|----|------|------|------|
| 70530 | 游戏设计与开发综合实践 Comprehensive Practice of Game Programming | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 实践选修 | 专业课 |
| 70532 | 数字影视创作综合实践 Comprehensive Practice of Digital Video Creations | 3.0 | 2025-2026 | 1 | | 实践选修 | 专业课 |
| 70531 | 动画设计与制作综合实践 Comprehensive Practice of Animation Design and Making | 3.0 | 2025-2026 | 1 | | 实践选修 | 专业课 |

4. 创新创业模块课程

该模块不超过 6 学分课程的学分经认定后可替代通识教育、专业基础教育的选修课程学分。创新创业模块选修课程学分由启新学院、创业学院认定。

(1) 选修课

见课程归属，在创新创业类中选择

辅修课程

| 课程号 | 课 程 名 称 | 学分 | 建议修读学年 | 学期 | 考试方式 | 课程性质 |
|-------|---|-----|-----------|----|------|------|
| 62500 | C程序设计 C Programming | 5.0 | 2022-2023 | 1 | 机试 | 必修课 |
| 62615 | 数据库原理与应用课程设计 Curriculum Design for Database Principles and Application | 1.0 | 2022-2023 | 2 | | 实践选修 |
| 62647 | 数据结构与算法 Data Structure and Algorithm | 4.0 | 2022-2023 | 2 | 笔试 | 必修课 |
| 62612 | 数据结构与算法课程设计 Curriculum Design for Data Structure and Algorithm | 1.0 | 2023-2024 | 1 | | 实践必修 |
| 62687 | JAVA程序设计 Java Programming | 3.0 | 2023-2024 | 1 | 笔试 | 必修课 |
| 70511 | 动画美术设计基础 The Base of Animation Art Design | 3.0 | 2023-2024 | 1 | | 必修课 |
| 43563 | 色彩构成 Color Constitution | 2.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 |
| 48622 | 数字摄影 Digital Photography | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 |
| 62506 | 面向对象程序设计A Object-Oriented Programming A | 3.0 | 2023-2024 | 2 | 笔试 | 必修课 |
| 62540 | 数据库原理与应用A Database Principles and Application A | 3.0 | 2023-2024 | 2 | 笔试 | 必修课 |
| 62629 | 动画设计与制作 Animation Creation | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 |
| 70514 | Web编程基础 Foundations of WEB Programming | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 选修课 |
| 70540 | 移动应用程序设计与实践 Practice of Mobile Application Programming | 3.0 | 2023-2024 | 2 | | 实践必修 |
| 62517 | 计算机网络 Computer Network | 3.0 | 2024-2025 | 1 | 笔试 | 必修课 |
| 62607 | 操作系统课程设计 Curriculum Design for Operating System | 1.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践选修 |
| 62903 | 操作系统A* Operating System A* | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 选修课 |
| 70534 | 计算机图形学A Computer Graphics A | 3.0 | 2024-2025 | 1 | 笔试 | 必修课 |
| 70538 | 用户界面设计与实践 Design of User Interface and Practice | 3.0 | 2024-2025 | 1 | | 实践必修 |
| 62626 | 虚拟现实技术及应用 Virtual Reality Technology and Applications | 2.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 |
| 62643 | 移动游戏开发 | 3.0 | 2024-2025 | 2 | | 选修课 |

| | | | | | |
|-------|--|-----|-----------|---|------|
| | Mobile Game Development | | | | |
| 62645 | 3D游戏角色动画 | 3.0 | 2024-2025 | 2 | 选修课 |
| | 3D - Game Role Animation | | | | |
| 70515 | 动态网站设计与开发 | 3.0 | 2024-2025 | 2 | 选修课 |
| | Dynamic Websites Design & Development | | | | |
| 70527 | 移动应用系统开发综合实践 | 3.0 | 2024-2025 | 2 | 实践选修 |
| | Comprehensive Practice of Mobile Application Development | | | | |
| 70530 | 游戏设计与开发综合实践 | 3.0 | 2024-2025 | 2 | 实践选修 |
| | Comprehensive Practice of Game Programming | | | | |
| 70543 | 非线性编辑与设计实践 | 3.0 | 2024-2025 | 2 | 实践选修 |
| | Nonlinear Editing and Practice | | | | |
| 70525 | 数字媒体制作实践 | 3.0 | 2025-2026 | 1 | 实践必修 |
| | Practice on Making Digital Media | | | | |
| 70528 | 网络多媒体应用开发综合实践 | 3.0 | 2025-2026 | 1 | 实践选修 |
| | Comprehensive Practice of Web Multimedia Application Development | | | | |
| 70529 | 人机交互应用开发综合实践 | 3.0 | 2025-2026 | 1 | 实践选修 |
| | Comprehensive Practice of Technology of Human-Computer Interaction | | | | |
| 70531 | 动画设计与制作综合实践 | 3.0 | 2025-2026 | 1 | 实践选修 |
| | Comprehensive Practice of Animation Design and Making | | | | |
| 70532 | 数字影视创作综合实践 | 3.0 | 2025-2026 | 1 | 实践选修 |
| | Comprehensive Practice of Digital Video Creations | | | | |
| 70526 | 毕业设计(论文) | 8.0 | 2025-2026 | 2 | 实践必修 |
| | Graduation Design (Thesis) | | | | |